

Veelgestelde (technische) vragen PDOK Kaart (versie 24 april 2013)

1. *Q: Hoe kan ik eenvoudig een eigen plaatje toevoegen als marker in de kaart? Bijv. voor de komende kerstmarkt in mijn gemeente wil ik een plaatje van een kerstboom op de kaart plaatsen.*

A: Wanneer het om één enkel eigen plaatje gaat, kan deze eenvoudig in de markerset van de Wizard worden opgenomen door een extra parameter toe te voegen aan de url van PDOK Kaart. De standaard url van PDOK Kaart is <http://kaart.PDOK.nl>. De benodigde extra parameter is "mimg".

Voorbeeld: Het standaard Inspire logo moet als marker getoond worden. Dit logo staat op:

<http://www.idelft.nl/download/inspire.jpg>

PDOK Kaart kan dan op een speciale manier opgestart worden door de volgende URL (de volledige tekst inclusief <http://www.idelft.nl/download/inspire.jpg>) te kopiëren in de browser:

<http://kaart.PDOK.nl/?mimg=http://www.idelft.nl/download/inspire.jpg>

Door nu stap 2 van de Wizard te openen ("voeg een marker toe") komt het eigen plaatje als eerste marker beschikbaar. Wanneer dit niet gebeurt, is een refresh van de browser noodzakelijk (Windows: Ctrl F5). De eigen marker kan nu op de kaart worden geplaatst. Wanneer het plaatje in de url groter is dan 32*32 pixels wordt het automatisch kleiner gemaakt tot 32*32 pixels.

2. *Q: Ik wil meerdere eigen plaatjes gebruiken als marker. Hoe kan ik dat realiseren?*

A: Wanneer meer dan één eigen marker gewenst is, kan een gebruiker een eigen markerset aanmaken die de markerset van PDOK Kaart (tijdelijk) overschrijft. Hiervoor zijn de volgende stappen noodzakelijk:

- Download de standaard markerset van PDOK Kaart:

<http://kaart.pdok.nl/api/js/pdok-markers.js>

- Wijzig de inhoud van dit bestand in een teksteditor door desgewenst puntsymbolen (mt), lijnsymbolen(lt) of vlaksymbolen aan te passen of toe te voegen. Wijzig bijvoorbeeld:

```
id: 'mt1',
name: 'Informatiebord blauw',
externalGraphic: Pdok.ApiUrl + '/markertypes/emblem-notice.png',
graphicHeight: 32,
graphicWidth: 32,
graphicXOffset: -16
graphicYOffset: -16
```

in:

```
id: 'mt1',  
name: 'Eigen plaatje',  
externalGraphic: " http://inspire-  
forum.jrc.ec.europa.eu/pg/groupicon/179/small/1350574732.jpg ",  
graphicHeight: 32,  
graphicWidth: 32,  
graphicXOffset: -16  
graphicYOffset: -16
```

De andere parameters (graphicHeight, graphicWidth, graphicXOffset en graphicYOffset kunnen ongewijzigd blijven. Deze parameters geven de grootte van de marker in de kaart aan en de eventuele offset (verplaatsing vanuit het middelpunt).

Mt staat voor de puntsymbolen, lt voor de lijnsymbolen en pt voor de vlaksymbolen.

- Sla het aangepaste bestand op met de extensie .js (bijv. mijn_eigen_markers.js).

- Zorg ervoor dat het gemaakte bestand publiekelijk toegankelijk is (bijvoorbeeld door het in het public-gedeelte van dropbox op te slaan).

-Deze markerset kan de standaard markerset van PDOK Kaart (tijdelijk) overschrijven door bij het opstarten van PDOK Kaart een extra parameter mee te geven voor de "markersdef":

`http://kaart.PDOK.nl/?markersdef=http://dl.dropbox.com/u/12345678/eigen_markers.js`
(=fictief voorbeeld).

Bij het openen van stap 2 in de Wizard worden nu de eigen markers getoond.

Voor meer informatie zie het document `Technische documentatie PDOK Kaart` paragraaf 3.2.

3. *Q: Welke webservices kan ik gebruiken als extra kaartlaag in PDOK Kaart en moet ik rekening houden met projecties?*

A: PDOK Kaart gebruikt het Rijksdriehoekstelsel (RD; epsg:28992) als projectie.

De coördinaten in een KML zijn altijd in WGS84 (epsg:4326) en worden binnen de kaart zelf omgezet naar RD.

Gebruikmakend van de Wizard van PDOK Kaart is het mogelijk om services of url's toe te voegen van: WMS, WMTS, KML en txt lagen. Let op: Bij het genereren van de kaart (Stap 3, genereer code) wordt alleen de laatst toegevoegde WMS en WMTS laag meegenomen. Dit geldt voor de URL, maar ook voor de HTML code.

In de Api van PDOK Kaart zit bovendien de mogelijkheid om via de parameter 'tmsurl' een TMS service toe te voegen. In <http://kaart.pdok.nl/examples> zijn een aantal voorbeelden opgenomen. Hier worden bijvoorbeeld de mogelijkheden getoond om een WFS service als markerlaag op de PDOK Kaart te leggen.

4. *Q: Hoe kan ik een luchtfoto toevoegen als WMS laag in de PDOK Kaart wizard?*

A: Allereerst navigeert u naar de optie "Extra Kaartlaag toevoegen".

Bij de sectie "Voeg een WMS kaartlaag toe" vult u als "Laagnaam" in: Luchtfoto 2009 (of een andere omschrijving).

Bij "URL van de WMS" vult u in: <http://geodata1.nationaalgeoregister.nl/luchtfoto/wms>

Bij "Lagen van de WMS" vult u in: luchtfoto

Bij "Formaat van de WMS" vult u in: image/jpeg

Door op knop te drukken "Voeg toe aan kaart" wordt de luchtfoto zichtbaar. Binnen PDOK wordt standaard overigens het png formaat gebruikt (niet het jpg formaat).

5. *Q: Wanneer ik een url van een KML opneem in PDOK Kaart (via stap 2) krijg ik de volgende foutmelding: "Fout bij ophalen van url". In Google Maps werkt de url wel. Bijvoorbeeld bij: www.ideoma.nl/bouwnetwerk/dienstlandelijkgebiedutrecht.KML*

A: De url van de KML moet beginnen met http://. Als dat correct is, komt er mogelijk een melding over de proxy. Alleen KML en TXT-bestanden die in PDOK.nl of Google Maps of Dropbox staan, kunnen worden gebruikt als url. Zie hiervoor ook vraag 10 van dit document.

Niet alle KML mogelijkheden worden in PDOK Kaart ondersteund. PDOK Kaart gebruikt KML als Vector data. De KML moet dus zogenaamde Punt, Lijn of Vlakken bevatten als 'Placemarks' bevatten.

Intussen heeft Google de mogelijkheden van KML zeer sterk uitgebreid, o.a. door een KML een link te laten bevatten naar een zogenaamd KMZ bestand, of een KML een verwijzing te laten bevatten naar rasterdata zoals een luchtfoto bestand of service. Zulke mogelijkheden worden door OpenLayers, en daarmee door PDOK Kaart niet ondersteund.

6. *Q: Bij de optie "extra kaartlagen" voer ik een WMS in. Ik zie echter geen resultaat. Hoe kan dit?*

A: Dit kan verschillende oorzaken hebben:

- De WMS service is niet in de beschikbaar (niet in de lucht).
- het URL adres of de kaartnaam is fout gespeld.

In de huidige versie van PDOK Kaart wordt er *geen* foutmelding gegeven wanneer één van bovenstaande oorzaken plaats vindt. Met behulp van ontwikkeltools in de browser is vaak wel te zien welke url PDOK-Kaart afvuurt en wat de response van de server is.

7. *Q: Hoe kan ik een KML maken om te gebruiken in PDOK Kaart?*

A: Dit kan op verschillende manieren bijvoorbeeld met Google maps (<https://maps.google.nl/>) en kies 'Mijn Plaatsen'. U dient zich hiervoor aan te melden bij Google. Een andere mogelijkheid is bijvoorbeeld met het programma 2Travel2. Let er op om de juiste volgorde van de x en y coördinaten te kiezen (bijvoorbeeld 5.387258, 52.155423 en niet 52.155423 ,5.387258) in de selectiebox. U vindt dit programma hier: <http://www.2travel2.nl/Kaarten/polylines-polygonen-coordinaten-en-KML-files-maken.html>

Ook met de Wizard van PDOK Kaart kunt u KML genereren. Zie vraag 8 van dit document.

Let op: niet alle KML mogelijkheden die bij Google worden aangeboden worden ondersteund door PDOK Kaart, zie ook vraag 5 van dit document.

8. *Q: Hoe kan ik een KML bestand maken met de PDOK Kaart Wizard?*

A: Zie ook het instructiefilmpje op <http://www.youtube.com/pdokonline>

In het kort werkt het als volgt: plaats de markers, lijnen en vlakken met de Wizard en kies stap 3: Genereer code. Kopieer uit "Als broncode in de HTML Head-sectie plaatsen:" de KML code die tussen <KML en </KML> staat (inclusief <KML en </KML>). Plak deze code in een tekstbestand. Voeg als eerste regel <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> toe en sla het bestand op met de extensie .KML. Dit dient wel in plain text-formaat te gebeuren.

U kunt dit bestand nu gebruiken voor PDOK Kaart. Dit kan handig zijn wanneer u gebruik wilt maken van de URL, iFrame of Object optie. Deze zijn namelijk niet beschikbaar wanneer de URL langer is dan 2100 tekens. Door gebruik te maken van een KML bestand kunt u toch gebruik maken van de URL mogelijkheid.

Het KML bestand dient u wel te uploaden in Dropbox. Zie ook vraag 11 van dit document.

9. *Q: Ik wil gebruik maken van de gegenereerde URL , iFrame of object optie, maar deze is niet beschikbaar omdat het aantal tekens te veel is. Hoe kan ik er toch voor zorgen dat ik gebruik kan maken van deze optie?*

A: Dit probleem kan meestal opgelost worden wanneer er gebruik wordt gemaakt van een KML-bestand. Heeft u geen KML bestand zie dan vraag 5, 7 en 8 van dit document. Bij het toevoegen van een markers in de Wizard kiest u voor de optie markers uit URL, bestand of tekst en daarna voor de optie 'via URL'. Een KML dient in Google Maps of in Dropbox beschikbaar te zijn als "openbaar" bestand.

10. Q: Hoe maak ik een txt-file om als input te gebruiken voor de markers in PDOK Kaart?

A: Het eenvoudigst gaat dit met behulp van MS-excel. Maak een nieuw bestand aan met als kopregel (kolomnamen): point, title, description en styletype. Dus cell A1 is point, Cell B1 is description, etc. Selecteer de kolommen A t/m D en kies format(opmaak) en daarna Cell uit het menu. Kies als category/categorie Text/tekst.

Vul in de kolom point de y en x coördinaten (in RD) in. De y en x zijn gescheiden door een komma. Voorbeeld 518000,117200. Let op eerst de y-coördinaat en daarna de x-coördinaat(!) Vul de titel en de omschrijving in. Optioneel kan het markertype worden meegegeven. De naam van het markertype is mt+volgnummer bijvoorbeeld mt1. Het volgnummer verwijst naar het markertype in de lijst met markers die getoond worden in de Wizard (zie ook in het tabblad "Documentatie" van PDOK Kaart). Er kunnen ook eigen markers worden gebruikt; zie hiervoor vraag 2 van dit document.

Sla het excel bestand op als een 'tab delimited text (TXT)' bestand. LET OP: het is essentieel dat er dus een tab-karakter staat tussen de verschillende kolommen. Een uitlijning met spaties zal niet werken.

Een voorbeeld van een ingevuld bestand:

point	title	description	styletype
517000,117960	mijn title	een hele mooie omschrijving	mt5
518000,117200	nog een titel	en dit is dan de omschrijving	mt7

11. Q: Ik krijg een melding over een proxy. Wat doe ik hiermee?

A: Een van de lastige zaken bij webapplicaties met kaarten is het gebruik van externe vector/markerdata. Een van de veiligheidsmaatregelen die een browser treft is dat de browser het standaard onmogelijk maakt om gegevens (let op: images worden NIET gezien als gegevens) van een andere website te 'mengen' met een website. Hierdoor is het wel mogelijk om een externe WMS of WMTS als kaartlaag op te nemen (= images), maar zullen de gegevens van een externe(!) WFS (= xml-data) door de browser worden tegengehouden. Zie ook <http://trac.osgeo.org/openlayers/wiki/FrequentlyAskedQuestions#ProxyHost>

Om dit toch mogelijk te maken worden aanroepen naar externe gegevens dan 'omgeleid' via dezelfde server als waar de website vandaan komt. Dus op de server waar kaart.PDOK.nl vandaan komt draait een zogenaamde 'proxy-server' die het mogelijk maakt om via die server gegevens van externe servers binnen te halen. Voor de browser zijn de gegevens dan opeens wel 'vertrouwd'. De proxy-server is vaak weer beveiligd om alleen maar data van 'vertrouwde domeinen/servers' toe te staan.

De PDOK proxy laat op dit moment alleen data toe welke afkomstig is van Google Maps of Dropbox. Andere bronnen van vector data zijn dus (zonder aanpassingen in de proxy van PDOK) niet te benaderen.

12. Q: Ik wil gebruik maken van de kaartprikker functionaliteit. Hoe moet ik dat doen?

A: Om gebruik te kunnen maken van de kaartprikker functionaliteit kunt u het beste gebruik maken van de gegenereerde Head en Body code. Het gebruik van de iFrame en Object optie wordt afgeraden omdat het door allerlei beveiligingsbeperkingen lastig is om de ingeprikte locatie in een Form binnen te halen. Voor het gebruik van de Head en Body code in een HTML pagina kan onderstaand voorbeeld gebruikt worden. Dit voorbeeld gaat uit van een punt met een x- en y-coördinaat.

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    Paste hier de head code uit de Wizard
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <form>
```

```
      Klik in de kaart om een locatie op te slaan.<BR>
```

```
      X-coördinaat in RD: <input id="x" name="x" type="text" /> ,
```

```
      Y-coördinaat in RD: <input id="y" name="y" type="text" />
```

```
    </form>
```

```
    Paste hier de body code uit de Wizard
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

13. Q: Ik heb een KML via een URL opgenomen in de kaart. Daarna heb ik de markers in de Wizard aangepast. Na het generen van de code zie ik deze aanpassingen niet terug op de kaart. Hoe krijg ik deze aanpassingen in de KML?

A: Wanneer er gebruik wordt gemaakt van een KML via een URL dan worden eventuele wijzigingen die in de Wizard worden aangebracht niet in het KML bestand opgenomen. De kaart die met PDOK Kaart wordt gegenereerd blijft gebruik maken van de oorspronkelijk KML.

Het is wel mogelijk om aanpassingen door te voeren door de inhoud van de KML via copy/paste te gebruiken in PDOK Kaart. De KML kan op de volgende manier worden aangepast: copy de inhoud van het KML bestand en paste dit bij Stap 2 Markers optie 'Markers uit url, bestand of tekst' in het tekstveld. Maak de benodigde aanpassingen en genereer de code.

14. Q.: *De gegenereerde URL wil ik meesturen in een e-mail, maar hij is heel lang. Kan deze niet kleiner gemaakt worden?*

A: Dat kan: Ga naar de website (<http://tinyurl.com/>) of een vergelijkbare website en volg de instructies op.

15. Q.: *Kan ik ook een zgn. mouse-over gebruiken in PDOK Kaart?*

A: Standaard moet een gebruiker klikken op een marker, lijn of vlak in PDOK Kaart om informatie op te vragen. Dit kan echter ook in de vorm van een pop-up bij een mouseover. Hiervoor kan de parameter `&hoverPopup=true` (met 1 hoofdletter P) worden toegevoegd aan de url. Een voorbeeld (bijgaande URL moet volledig in de browser gekopieerd worden):

```
http://kaart.pdok.nl/api/api.html?zoom=2&loc=142500%2C%20470000&pdoklayers=BRT&markersdef=http%3A%2F%2Fkaart.pdok.nl%2Fapi%2Fjs%2Fpdok-markers.js&layersdef=http%3A%2F%2Fkaart.pdok.nl%2Fapi%2Fjs%2Fpdok-layers.js&mloc=158412.96%2C437987.718125&titel=Test%20titel&tekst=test%20omschrijving&mt=mt0&hoverPopup=true
```